

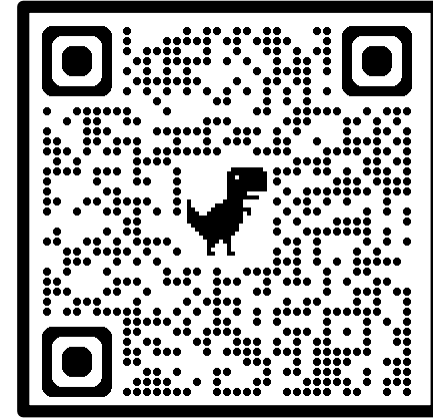
청소년 미디어 이용습관 진단조사

실시방법 안내

- 중등1학년, 고등1학년 학생용 -

1. 진단조사 사이트 접속하기

주소창에 <https://e-jindan.kr> 입력



청소년 미디어 이용습관 진단조사

학교용	청소년상담복지센터용	유관기관용
진단조사	진단조사(초중고연령)	진단조사(초등연령)
추가심리검사	추가심리검사(초등연령)	진단조사(중고등연령)
교사용	추가심리검사(중고등연령)	진단조사(보호자용)
교육청용		

2. 학교 검색하기



학교검색

학교검색

학교명 넣고 검색 버튼 또는 엔터를 눌러주세요. 학교명은 3자리 이상 입력하세요!

테스트



검색

← 학교이름 정확히 넣기 (유사 학교명 주의!)

초중고구분	학교명	사·도	시·군·구	선택
초등학교	테스트초등학교	부산광역시	해운대구	선택
중학교	테스트중학교	부산광역시	해운대구	선택
고등학교	테스트고등학교	부산광역시	해운대구	선택

학교의 사·도, 시·군·구 모두 정확하게 확인해주세요.

3. 나의 정보 입력하기



학교정보입력

학교정보입력

*아래의 내용을 입력한 후 '다음으로 가기' 버튼을 눌러주세요.
입력하신 정보는 진단조사 목적 외에 사용되지 않으며, 12월 말에 일괄 파기됩니다.

*비밀번호는 선생님께서 말씀해 주신 번호와 일치하게 입력해야 합니다.

선생님이 알려주신
암호 넣기

나의 생년월일
달력선택 또는 2016-01-01
형식으로 입력하기

학년	반	번호	이름	성별	생년월일	보호자 연락처	비밀번호
<input type="text" value="--- 학년 ---"/>	<input type="text" value="--- 반 선택 ---"/>	<input type="text" value="번호을 입력하세요 !"/>	<input type="text" value="이름을 입력하세요 !"/>	<input type="text" value="--- 성별 선택 ---"/>	<input type="text" value="날짜선택"/>	<input type="text" value="010-****-****"/>	<input type="text" value="비밀번호을 입력하세요"/>

번호를 틀리는 경우가 많으니
정확히 입력해주세요

나의 보호자 휴대폰번호
010-****-****
형식으로 입력하기

이전으로 가기

다음으로 가기

4. 입력 정보 확인하기

입력정보확인

자신이 입력한 학년,반,번호등을 다시 한번 정확히 확인해주세요.
아래의 정보가 정확하면 다음버튼을 눌러 계속 진행하세요

학교이름	학년	반	(올해)번호	이름	성별	생년월일	보호자연락처
테스트중학교	1학년	1반	85번	■■■■	여	2014-03-01	■■■■■■■■■■

* 잠깐, 학년/반/번호를 지금 학년의 정보로 맞게 입력하셨는지 한 번 더 확인해주세요.
* 입력한 정보가 틀린 경우, '이전으로 가기'를 클릭하여 다시 입력하세요.

중
고1

시작하기 전

청소년 미디어 이용습관 진단조사
나는 오늘 어떤 검사에 참여할까?

- ✓ **인터넷 이용습관 진단조사**
➔ 나의 컴퓨터, 노트북 사용 습관을 조사해요
- ✓ **스마트폰 이용습관 진단조사**
➔ 나의 스마트폰, 태블릿 사용 습관을 조사해요
- ✓ **사이버 도박 문제 진단조사**
➔ 사이버 도박 경험이 있는지 조사해요

?

중
고1

시작하기 전

청소년 사이버 도박 문제 진단 조사
안심하세요!

- ✓ **법적 처벌이나 학교생활기록을 위한 조사가 아닙니다!**
- ✓ **도박문제로 어려움을 겪는 청소년을 돕기 위한 진단조사이니 솔직하게 답해주세요.**
- ✓ **도박 문제 관련 상담 문의는?**
➔ ☎1336 (도박문제 헬프라인)

?

오늘 참여할 진단조사 검사 종류와 안내사항을 확인할 수 있어요.

이전으로 가기

다음으로 가기

입력정보가 정확한지 확인 후 [다음으로 가기] 버튼을 클릭해주세요.

5. 진단조사 실시하기

1) 인터넷 이용습관 진단조사 – 15문항



청소년 인터넷 이용습관 진단조사

이 조사는 여러분이 컴퓨터나 노트북으로 인터넷을 어떻게 사용하는지 알아보기 위한 것입니다. (게임, 동영상, 웹툰 등)
각 문장을 읽고 "전혀 그렇지 않다(1) ~ 매우 그렇다(4)" 중에서 나와 가장 비슷한 답을 골라 주세요.
맞거나 틀린 답은 없으니 솔직하게 표시하면 됩니다.
어려운 단어가 있다면 각 문장 오른쪽의 물음표 아이콘을 클릭하세요. 자세한 설명을 볼 수 있습니다.

번호	항목	전혀그렇지않다 (1)	그렇지않다 (2)	그렇다 (3)	매우그렇다 (4)
1	인터넷 사용으로 건강이 이전보다 나빠진 것 같다 물음표 아이콘을 클릭하면 단어에 대한 설명을 볼 수 있어요.		<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	오프라인에서보다 온라인에서* 나를 인정해 주는* 사람이 더 많다. ?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	인터넷을 하지 못하면 생활이 지루하고* 재미가 없다. ?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	인터넷을 하다가 그만두면 또 하고 싶다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

*오프라인에서보다 온라인에서:실제 세상보다 인터넷 세상에서
*인정해주는: 칭찬하고 좋아해 주는

이전으로 가기

다음으로 가기

15문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

5. 진단조사 실시하기

2) 스마트폰 이용습관 진단조사 – 15문항



청소년 스마트폰 이용습관 진단조사

이 조사는 여러분이 스마트폰이나 태블릿을 어떻게 사용하는지 알아보기 위한 것입니다. (게임, 동영상, 웹툰 등) 각 문장을 읽고 “전혀 그렇지 않다(1) ~ 매우 그렇다(4)” 중에서 나와 가장 비슷한 답을 골라 주세요. 맞거나 틀린 답은 없으니 솔직하게 표시하면 됩니다. 어려운 단어가 있다면 각 문장 오른쪽의 물음표 아이콘을 클릭하세요. 자세한 설명을 볼 수 있습니다.

번호	항목	전혀그렇지않다 (1)	그렇지않다 (2)	그렇다 (3)	매우그렇다 (4)
1	스마트폰의 지나친* 사용으로 (학교)성적*이 떨어졌다.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	가족이나 친구들과 함께 있는 것보다 스마트폰을 사용	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	스마트폰을 사용할 수 없게 된다면 견디기 힘들 것이다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>

물음표 아이콘을 클릭하면 단어에 대한 설명을 볼 수 있어요.



15문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

5. 진단조사 실시하기

3) 사이버도박 진단조사 – 사이버도박 경험 여부 체크 6문항 + 도박문제 진단 10문항

청소년 사이버 도박문제 진단조사

본 조사는 여러분의 사이버 도박문제를 알아보기 위한 것이며, 치유서비스 제공 목적으로 이루어지고 있습니다.
* 사이버도박 관련 문제로 고민이 있다면, 한국도박문제예방치유원 헬프라인 ☎1336에서 도움 받을 수 있습니다.

사이버도박(=온라인 돈내기 게임)이란? ① **사이버도박에 대한 설명 읽기**

설명
온라인에서 돈(또는 물건)을 걸고 이기는 경우 돈(물건)을 따고 질 경우 돈(물건)을 잃는 방식으로 진행되는 내기 게임을 의미합니다. (예. 카드, 화투, 스포츠 경기 내기, 복권/토토 등)

아래 보기 중 **지난 3개월 동안에** 해본 적 있는 것이 있다면 **모두 체크해 주세요.**
반드시 돈 또는 돈이 될만한 물건을 건 경우에만 해당됩니다. (돈내기 게임=사이버도박)

-	번호	항목
<input type="checkbox"/>	1	아래에 제시된 2~6번과 같은 돈내기 게임은 한 적 없다.
<input type="checkbox"/>	2	온라인(인터넷, 모바일) 스포츠 베팅(토토, 프로토)
<input type="checkbox"/>	3	온라인(인터넷, 모바일) 경마, 경륜, 경정, 소싸움
<input type="checkbox"/>	4	온라인(인터넷, 모바일) 복권 구입(파워볼, 더블잭마이다스, 트레저헌터, 트리플럭, 캐치미 등)
<input type="checkbox"/>	5	온라인(인터넷, 모바일) 돈내기 게임(카지노(바카라 등), 사다리, 달팽이, 그래프 등)
<input type="checkbox"/>	6	그 외 계좌이체를 통해 베팅하는 인터넷 돈내기 게임

② **지난 3개월 동안 경험 선택**

5. 진단조사 실시하기

3) 사이버도박 진단조사 – 사이버도박 경험 여부 체크 6문항 + 도박문제 진단 10문항

각 문항을 잘 읽고 최근 3개월을 사이에 가장 문제가 심각했던 때를 기준으로, 자신의 경험과 가장 가깝다고 생각되는 란에 체크해 주세요. (돈내기 게임=사이버도박)

번호	항목	없다 (0)	가끔있다 (1)	자주있다 (2)	거의항상있다 (3)
1	스스로 또는 주변의 권유로 돈내기 게임 시간을 줄이려 했지만 실패한 적이 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	돈내기 게임을 하면 안 되는 상황(예: 수업, 실습, 아르바이트, 걸어가는 중)에 게임을 할 때가 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	돈내기 게임 때문에 운동/취미/평소 좋아하던 것들에 대한 흥미나 그것들을 실제 하는 시간이 줄었다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	돈내기 게임 때문에 친구나 가족들과 어울리며 보내는 시간이 줄었다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	돈내기 게임 때문에 식사나 수면, 씻기(위생/외모관리) 등을 소홀히* 하게 되었다 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	돈내기 게임 이용으로 인해 감정적 고통(분노, 불안, 우울 등)이나 스트레스 경험 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	돈내기 게임 이용으로 인해 친구나 가족 관계가 나빠지는데도 게임을 계속한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	돈내기 게임 이용으로 인해 학교나 일상 활동에 지장*이 생기는 데도 게임을 계속한다. 	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	돈내기 게임 이용으로 인해 필요한 곳에 쓸 돈이 부족해짐에도 계속 돈을 쓰면서 게임을 한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	과도한 돈내기 게임 이용으로 인해 일상생활이나 대인관계, 학교생활 등에 심각한 문제가 발생한 적이 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

물음표 아이콘을 클릭하면 단어에 대한 설명을 볼 수 있어요.

*소홀히: 대충, 귀찮게 여기게

③ 10문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

이전으로 가기

다음으로 가기

6. 스마트폰 정보 입력하기

홈

본인은 현재 스마트폰을 가지고 있습니까?

본인은 현재 스마트폰을 가지고 있습니까?

예, 제 이름으로 가입한 스마트폰을 가지고 있습니다.

예, 부모님 등 다른 사람의 이름으로 가입한 스마트폰을 가지고 있습니다.

아니오, 가지고 있지는 않으나 부모님 등 다른 사람의 스마트폰을 빌려 쓰곤합니다.

아니오, 스마트폰을 전혀 사용하지 않습니다.



← 나에게 해당하는 내용 선택

이전으로 가기

다음으로 가기

7. 진단조사 완료

홈 > 설문 작성 완료

설문 작성 완료

설문이 완료되었습니다.

안내드립니다

나에게 필요한 치유서비스는?

- ✓ **개인상담** 상담 선생님과 1:1로 미디어 과의존 고민을 나누고 싶어요!
- ✓ **집단상담** 나와 비슷한 고민을 가진 친구들과 함께 극복하고 싶어요!
- ✓ **기숙치유 프로그램** 한 번쯤 인터넷·스마트폰 없는 생활을 경험하고 싶어요!
* 호통 : 가족치유캠프 * 캠프고동 : 치유캠프(7박 8일)

성평등가족부 한국청소년상담복지개발원
Korea Youth Counseling & Welfare Institute



내가 경험하고 싶은 서비스가 있는지 살펴봅시다.